



CÂMARA MUNICIPAL DE LOULÉ

EDITAL

Audiência Prévia de Interessados Regularização de prédio com dois fogos, sito em Campina, freguesia de Boliqueime

Para os devidos efeitos, se torna público que em conformidade com o despacho do Sr. Presidente da Câmara, de 29 de abril de 2023, foi decidido, submeter à **audiência prévia de interessados**, o Processo de Regularização de prédio com dois fogos, sito em Campina, freguesia de Boliqueime, no Proc. n.º 418/18 ONEREDPDM, requerido em nome de **Almerindo Silva Loureiro, Maria Albertina Silva Loureiro, Florentino Silva Loureiro, Maria de Lurdes Silva Loureiro e Maria Odete Gonçalves Rodrigues da Silva**, por um período de 20 dias úteis, nos termos da alínea a) do n.º 3 do artigo 61.º do Regulamento Municipal de Urbanização e de Edificação (RMUE) publicado no aviso n.º 7761/2017, de 10 de julho, conforme previsto no artigo 92.º do Regulamento do Plano Diretor Municipal (RPDM) publicado no aviso n.º 7430/2017, de 3 de julho, conjugado com o artigo 55.º e seguintes do RMUE, a contar do dia da publicação do presente edital no site institucional do Município de Loulé - www.cm-loule.pt. Durante aquele período o Processo de Regularização estará disponível nos serviços da Câmara Municipal de Loulé, nos dias úteis, entre as 9 horas e as 13 horas e entre as 14 horas e as 17 horas.

No âmbito da audiência prévia de interessados serão consideradas e apreciadas todas as observações, reclamações ou sugestões que, apresentadas por escrito, especificamente se relacionem com o processo em questão, devendo ser dirigidas ao Presidente da Câmara Municipal de Loulé até à data do termo da audiência prévia de interessados, e entregues nos serviços desta Câmara.

O presente edital vai ser afixado no local objeto do processo regularização, nos locais de estilo (Paços do Concelho da Câmara Municipal de Loulé e na Junta de Freguesia de Boliqueime e no site institucional do Município de Loulé - www.cm-loule.pt.

30 de abril de 2024 - O Presidente da Câmara, Vítor Manuel Gonçalves Aleixo